Level Design

Jornada do Herói

Estrutura Narrativa

e a

Estrutura do Level

Análise da estrutura do projeto do Interdisciplinar

- Hoje. Entregar relatório
  - Qual é a história a ser percebida pelo jogador ?
  - Quais são os eventos que vão comunicar esta história
  - Quem é o jogador?
    - Quais são suas ações?
    - Qual a relação das ações com os acontecimentos históricos (eventos)?
- Próxima semana Pitching
  - Apresentação da análise
  - Power Point

Jornada do Herói

1. Mundo comum
2. O chamado
3. Recusa
4. Mentor
5. Teste e aceitação
6. Mundo alternativo
7. Aliados e inimigos, testes
8. Grande teste (vulnerabilidade)
9. Recompensa, mundo transformado
10. Recusa ao retorno
11. Retorno, ressureição.
12. Teste final e superação